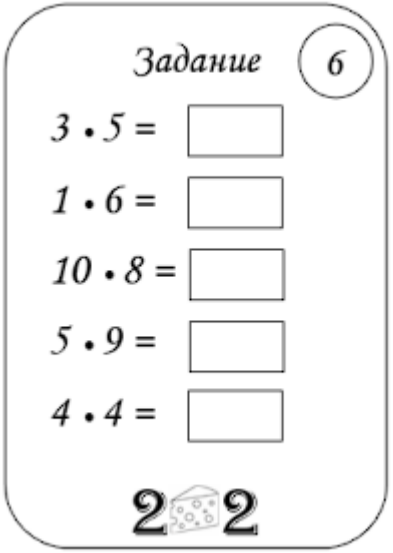
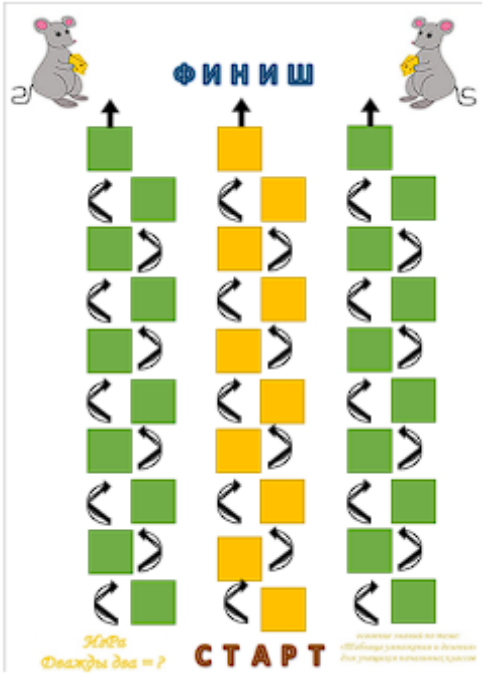
Компоненты игры

Пример карточки



Игровое поле

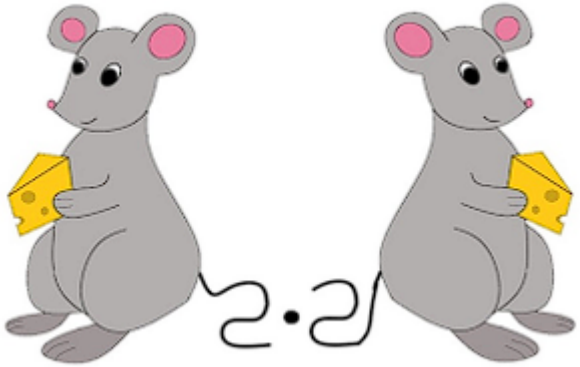


Фишка

ДИДАКТИЧЕСКАЯ ИГРА

Дважды два

Освоение знаний по теме: «Таблица умножения и деления» для учащихся начальных классов



Правила игры

Правила игры

Компоненты игры

1 игровое поле
60 карточек с примерами:
- 20 карточек с примерами на умножение — жёлтые
- 20 карточек с примерами на деление —зелёные
- 20 карточек со смешанными примерами на установление порядка действий —красные

Правила игры
Приложение к игре
Фишки
Кубок

Цель игры

Добраться до финиша быстрее, чем соперники. Игроки соревнуются за право называться «главный умножайка», что подтверждается вручением кубка.

Подготовка к игре

В игру могут играть от 2 до 3 человек, а также 3 команды с количеством до 10 человек.

Возраст: от 7 лет.

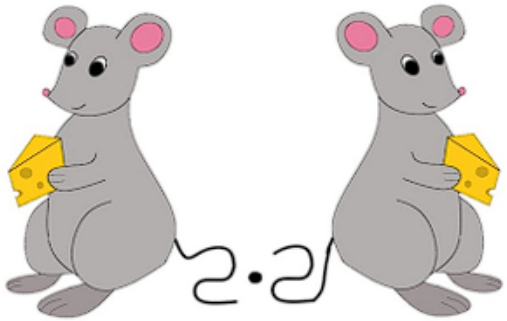
Как играть

Игроки с помощью считалки определяют первого ходящего, затем ход передаётся по часовой стрелке.
Считалка:
«Дважды два—четыре,
Дважды два—четыре.
Это всем известно
В целом мире»
Ходящий игрок берёт карточку, решает примеры, данные на карточке, в случае правильного решения всех примеров, игрок передвигает фишку на игровом поле вперёд, в случае неправильного решения хотя бы одного примера в карточке — фишка остаётся на исходной позиции.
Если соревнуются команды, то выполняется одно из действий:
- Участники команды могут выбрать капитана, который будет вытягивать карточку, а примеры решает команда коллективно;
- Каждый участник команды в порядке очереди вытягивает карточки и решает самостоятельно примеры.

Конец игры

Игра завершается, когда один из игроков либо одна из команд добирается до финиша. Прибывшие быстрее всех до финиша, являются победителями и получают кубок!

Важно!

Карточки перед игрой должны обязательно перемешиваться.

Игра имеет приложение с ответами для самопроверки.