

Правила игры

Начало игры

Разместите Двери, Лампочки, Факты, Документы на право собственности и физкойны (по номиналу) в отдельных ячейках игрового поля.

Отделите карточки «Шанс», перетасуйте их, и положите обратной стороной вверх на соответствующие участки игровой доски.

Отделите карточки «Банк знаний», перетасуйте их и положите обратной стороной вверх на соответствующие участки игровой доски.

Отделите карточки «Лабораторная работа», перетасуйте их и положите обратной стороной вверх на соответствующие участки игровой доски.

Отделите карточки «Физика вокруг», перетасуйте их и положите обратной стороной вверх на соответствующие участки игровой доски.

Каждый из игроков выбирает себе игральную фишку и ставит её на ячейку «ВПЕРЕД».

Банкир и Банк

Один из игроков выбирается Банкиром. Если в игре участвует больше 3 игроков, Банкир может, по своему усмотрению, ограничиться только этой ролью в игре.

Банкир выдаёт каждому игроку по 500 физкойнов следующим образом:

- 1 купюру по 100 ФК
- 2 купюры по 50 ФК
- 3 купюры по 20 ФК
- 4 купюры по 10ФК
- 6 купюры по 5ФК
- 10 купюр по 1ФК

Помимо физкойнов Банк держит у себя также карточки Документ на право собственности, Двери и Лампочки до тех пор, пока они не будут приобретены игроками.

Банк выплачивает зарплату, даёт ссуды под залог недвижимости и собирает все налоги, штрафы, возвращает ссуды и проценты к ним. При проведении аукциона Банкир выступает в качестве аукциониста.

Банк никогда не может стать банкротом, но может выдать столько денег, сколько нужно, в виде долговых расписок, написанных на обычном листке бумаги.

ХОД ИГРЫ

Игроки бросают кубик. Начинает игру тот, у кого выпало наибольшее количество очков. Следующим будет игрок, сидящий слева от него, затем следующий, и так далее. Допускаются и другие способы определить очерёдность ходов.

Когда подошла ваша очередь, бросьте кубик и передвиньте вашу фишку вперёд по

доске в направлении, указанном стрелкой. Поле, на котором вы остановитесь, определяет, что вам надо делать. На одном поле одновременно могут находиться несколько фишек. В зависимости от того, на каком поле вы оказались, вам предстоит:

- покупать этажи для строительства, а также кабинеты и обустраивать их в лаборатории
- платить арендную плату, если вы оказались на территории этажей, принадлежащим другим
- платить налоги/штрафы
- вытащить карточку Шанс или Банк знаний
- оказаться в кабинете директора
- отдохнуть в столовой
- получить зарплату в размере 100ФК
- заплатить банку или получить Факт

Прохождение поля «ВПЕРЕД»

Всякий раз, когда вы останавливаетесь или проходите через поле «ВПЕРЕД», двигаясь в направлении, указанном стрелкой, Банк выплачивает вам 100ФК.

Покупка Этажей и владение ими

Если вы остановитесь на поле, обозначающем незанятый Этаж (на этот Этаж ни у кого из игроков нет Документа на право собственности), у вас будет право купить его.

Если вы решились купить Этаж, заплатите Банку сумму в ФК, указанную на ячейке этого этажа. Альтернативный вариант приобретения – оплата Фактами: нужно заплатить определённое количество Фактов, зависящее от номера этого этажа (за четвёртые этажи надо заплатить 4 Факта, за третьи – 3, и т.д.).

В случае, если вам не хватает ровно одного Факта для покупки Этажа, вы можете попробовать ответить на вопрос из карточки «Физика вокруг». За правильный ответ вы получите недостающий Факт, но в случае, если вы не сумели ответить на вопрос, он задаётся остальным участникам, и Факт достаётся тому игроку, который ответил верно.

После покупки вы получите Документ на право собственности на этот Этаж, который вы должны положить на игровое поле на соответствующую ячейку.

Владение Этажами даст вам право взимать плату с любых игроков, которые остановились на поле, обозначающем его. Вы можете строить кабинеты на любых купленных этажах.

Остановка на чужих Этажах

Если вы остановитесь на Этаже, который ранее был приобретен другим игроком, с вас могут потребовать плату за эту остановку. Игрок, владеющий этим Этажом, должен попросить вас уплатить плату до того, как следующий за вами игрок бросит кубики. Сумма, подлежащая уплате, указана в Документе на право собственности на этот Этаж и может изменяться в зависимости от количества кабинетов, построенных на ней. Если на

Этаже были построены кабинеты и лаборатории, плата увеличивается, как показано в Документе на право собственности на этот Этаж. За остановку на заложенном Этаже арендная плата не взимается.

Остановка на поле «Шанс» и «Банк знаний»

Остановка на таком поле означает, что вам нужно взять верхнюю карточку из соответствующей стопки. Эти карточки могут потребовать, чтобы вы:

- передвинули вашу фишку;
- заплатили деньги — например налоги;
- получили деньги;
- отправились в кабинет директора;
- бесплатно освободились из кабинета директора.
- получили Факт

Вы должны немедленно выполнить указания, приведённые на карточке, и положить карточку вниз соответствующей стопки. Если вы взяли карточку, на которой написано «Бесплатно освободитесь из кабинета директора», вы можете оставить её себе до тех пор, пока она вам не понадобится, или же вы можете продать её другому игроку по взаимно согласованной цене.

Примечание: На карточке может быть указано, что вы должны передвинуть вашу фишку на другую ячейку. Если в процессе движения вы пройдёте через ячейку «ВПЕРЕД», то получите 100ФК.

Остановка на поле «Учебник» и «Шпаргалка»

Если вы остановитесь на таком поле, вам нужно просто уплатить в Банк или получить соответствующее количество фактов.

Остановка на поле «Налог на незнание»

Если вы остановитесь на таком поле, вам нужно просто уплатить соответствующую сумму в Банк.

Факты

Используйте Факты при постройке Кабинетов на Этажах или при покупке самих Этажей. Получить факты вы можете, ответив на вопросы карточки «Физика вокруг», либо вытянуть их из карточек «Шанс» и «Банк знаний».

«Физика вокруг»: За правильный ответ вы получите недостающий Факт, но в случае, если вы не сумели ответить на вопрос, он задаётся остальным участникам, и Факт достаётся тому игроку, который ответил верно

Столовая

Если вы остановитесь на таком поле, просто отдохните до следующего вашего хода. Вы находитесь здесь бесплатно и не подвергаетесь никаким штрафам, вы можете, как обычно, заключать сделки

Кабинет директора

Вас отправят в кабинет директора, если:

- вы остановитесь на поле «К директору», или
- вы взяли карточку «Шанс» или «Банк знаний», на которой написано «Отправляйтесь к директору».

Ваш ход оканчивается, когда вас отправляют в кабинет директора. Если вы оказываетесь в кабинете директора, вы не можете получать зарплату в размере 100ФК, независимо от того, где вы находитесь на игровом поле.

Чтобы выйти из кабинета директора, вам надо:

- когда до вас дойдёт очередь: заплатить штраф в размере 1 факта(1Ф) или 30ФК и продолжить игру, или купить карточку «Бесплатно освободитесь из кабинета директора» у другого игрока по взаимно согласованной цене и использовать её для того, чтобы освободиться, или
- использовать карточку «Бесплатно освободитесь из кабинета директора», если она у вас уже есть, или
- оставайтесь здесь, пропуская свои ходы, но каждый раз, когда до вас доходит очередь, бросать кубик и, если в один из таких ходов у вас выпадет число 6, вы можете выйти из Кабинета директора.

Находясь в Кабинете директора, вы можете получать арендную плату за ваши Этажи.

Если вы не были отправлены в «Кабинет директора», а просто остановились на поле «Кабинет директора» в ходе игры, вы не платите никакого штрафа. Следующим ходом вы можете двигаться.

Кабинеты

Когда у вас есть Этажи, вы можете построить кабинеты. Это увеличит плату, которую вы можете взимать с других игроков, останавливающихся на ваших Этажах.

Стоимость кабинета показана на соответствующем Документе на право собственности. Вы можете покупать кабинеты во время вашего хода или в перерыве между ходами других игроков. При покупке Кабинета выставите на Этаж фишку «Дверь».

Лаборатории

Прежде, чем вы можете купить лаборатории, вам нужно иметь три Кабинета на Этаже. Лаборатории можно купить также, как и Кабинеты. Если вы хотите купить

лабораторию, то вам нужно сделать столько лабораторных работ сколько указано на Документе на право собственности и заплатить указанную сумму физкойнов. Выберете карточку из стопки «Лабораторные работы» соответствующую цвету этажа, на котором вы хотите построить лабораторию. Альтернативный вариант приобретения Лаборатории – решение задач (см. пункт «Примечания к игре»)

При строительстве лаборатории выставите фишку «Лампочка».

Нехватка Дверей и Лампочек

Если в Банке не осталось Дверей, вам придется подождать, пока кто-либо из других игроков не вернет ему свои Двери. Точно так же, если вы продаете Лампочки, вы не можете заменить их Дверьми, если в Банке нет лишних Дверей.

Если в Банке осталось ограниченное число Дверей или Лампочек, и два или более игроков хотят купить больше, чем есть у Банка, Банкир выставляет двери и лампочки на аукцион для продажи тому из игроков, кто предложит за них большую цену, при этом за начальную цену он берет ту, которая указана на соответствующем Документе на право собственности.

Продажа и залог Этажей

Залог этажа = 30 ФК

Вы можете продать незастроенные Этажи любому игроку, заключив с ним частную сделку на сумму, согласованную между вами.

Если вы хотите продать какой-либо Этаж, принадлежащий вам, вначале вам необходимо продать Банку все Кабинеты и Лаборатории, которые есть на нём.

Кабинеты и Лаборатории нельзя продавать другим игрокам. Их следует продавать Банку по цене, в два раза меньшей той, что указана в соответствующем Документе на право собственности (в два раза меньше той суммы, за которую они были построены).

При продаже Лаборатории Банк платит вам половину стоимости трех Кабинетов, которые были отданы в Банк при покупке Лаборатории.

При необходимости, для того, чтобы вы могли получить деньги, Лаборатории могут быть снова заменены Кабинетами. Для этого вам нужно продать Лабораторию Банку и получить взамен три Кабинета плюс половину стоимости самой Лаборатории.

Заложенные Этажи могут продаваться только другим игрокам, но не Банку.

Залог

Если у вас не осталось денег, но нужно оплатить долги, вы можете получить деньги, заложив какой-нибудь Этаж. Для этого вначале продайте Банку любые кабинеты либо лабораторию, находящиеся на этом участке Этажа.

Для того, чтобы заложить Этаж, поверните Документ на право собственности на неё лицом вниз и получите в Банке сумму залога, указанную на обратной стороне карточки.

Если потом вы захотите погасить ваш долг перед Банком, вам нужно будет заплатить ему эту сумму плюс 10 % сверху.

Если вы закладываете какой-либо Этаж, он по-прежнему принадлежит вам. Ни один другой игрок не может получить его, заплатив сумму залога в Банк.

На заложенном Этаже нельзя взимать плату за проход

Вы можете продать заложенные Этажи другим игрокам по согласованной с ними цене. Покупатель затем может решить погасить взятый под залог этой недвижимости долг, внося в Банк соответствующую сумму залога плюс 10 %. В таком случае при окончательном снятии залогового обременения придется уплатить в Банк ещё 10 %. Он может также заплатить только 10 % и оставить Этаж в залоге.

Проигрыш

Если вы должны Банку или другим игрокам больше денег, чем вы имеете или можете получить при продаже ваших активов, вас объявляют банкротом, и вы выбываете из игры.

Если вы должны Банку, Банк получает все ваши деньги и Документы на право собственности. Банк продает с аукциона каждый из объектов (Этажи, Кабинеты и Лаборатории) тому игроку, который предложит наивысшую цену.

Вы должны положить карточки «Бесплатно освободитесь из Кабинета директора» вниз соответствующей стопки.

Если вы стали банкротом из-за долгов другому игроку, ваши Кабинеты и Лаборатории продаются Банку по половине их первоначальной стоимости, и ваш кредитор получает все деньги, Документы на право собственности и карточки «Бесплатно освободитесь из Кабинета директора», которые у вас есть. Если у вас есть какая-либо заложенная Недвижимость, вы должны также передать её этому игроку, он должен немедленно уплатить по ней в Банк 10%, а затем решать, стоит ли ему выкупить её по полной стоимости или оставить в залоге.

Победитель

Последний оставшийся в игре участник является победителем!

Примечания к игре

Если вы должны заплатить сумму арендной платы, большую чем сумма имеющихся у вас физкойнов, вы можете заплатить вашему кредитору частично физкойнами, а частично — незастроенными Этажами (без Кабинетов и Лабораторий)

Физкойны могут быть даны в виде ссуды только Банком и только под залог Этажей.

Ни один из игроков не может брать физкойны займы у другого или давать займы другому игроку.

Для ускорения игрового процесса вы можете заменить лабораторные работы на задачи по физике по соответствующим темам. В таком случае задачи равноценны лабораторным работам

