



«Игрок нашего времени»: настольная
игра по литературе для 5 класса

Правила игры

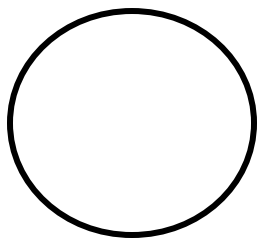
В игре могут участвовать от 2 до 6 игроков. Игроки выбирают себе фишки и ставят их на старт.

Чтобы определить очередность хода каждого игрока, все участники бросают кубик. Первым ходит тот, у кого выпало большее количество очков. И так далее по убыванию. В свой ход игрок бросает кубик и переставляет свою фишку вперед ровно на столько шагов, сколько выпало очков на кубике.

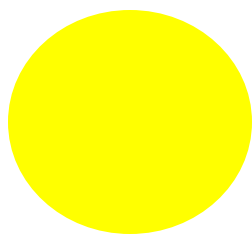
Игрок останавливается на цветном круге, каждому из которых соответствует задание на карточках того же цвета. Игрок выбирает любую карточку того же цвета, что и круг.

Игрок первый закончивший игру – становится победителем

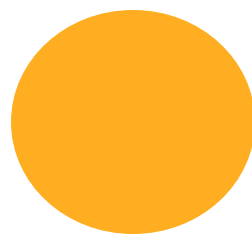
Если фишка остановилась на:



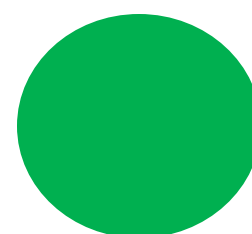
игроку необходимо взять карточку белого цвета с заданием «Термины»



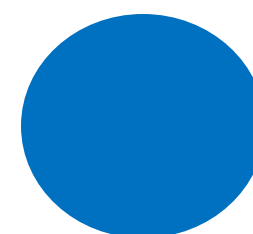
игроку необходимо взять карточку жёлтого цвета с заданием «Пословицы»



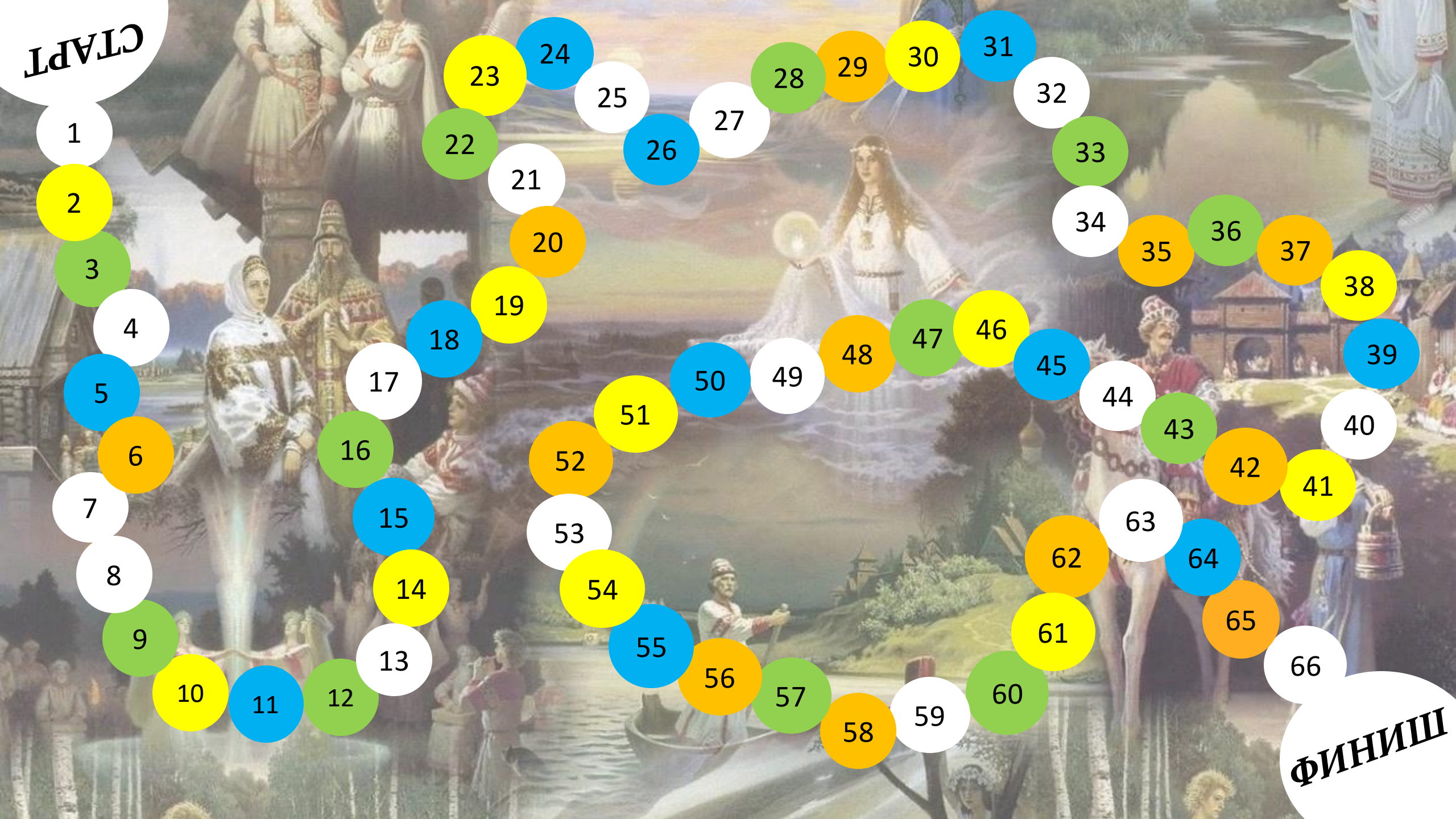
игроку необходимо взять карточку оранжевого цвета с заданием «Творческое задание»



игроку необходимо взять карточку зелёного цвета с заданием «Писатели и их произведения»



игроку необходимо сделать два шага назад и ответит на вопрос в зависимости от цвета круга, на который он встал



СТАРТ

ФИНИШ

