

Что делать, если?



Дидактическая игра
по основам оказания
первой помощи
пострадавшим для
учащихся 8-9 классов



Что делать, если?



Ссылка на материалы
проекта

Авторы:

*Одегова Мария Алексеевна,
Пунгина Мария Андреевна,
Шерстобитова Софья
Ивановна*

Наставник:

*Корякина Валентина
Михайловна*

О проекте:

В настоящее время у школьников 8-9 классов низкий уровень освоения тем, посвященных оказанию первой помощи!

Необходимо сформировать у школьников умения по оказанию первой помощи, которые могут пригодиться им в жизни

Дидактической игрой могут пользоваться:

- ✓ Школьники, изучающие раздел «Первой помощи»
- ✓ Студенты
- ✓ Обучающиеся, для подготовки к сдаче экзаменов
- ✓ Обучающиеся, для улучшения своих знаний в теме «Оказание первой помощи»
- ✓ Те, кто хотят весело и с пользой провести время

Цель игры:

При решении алгоритмов оказания первой помощи или тестовых заданий, набрать как можно больше правильных ответов, чтобы быстрее приблизиться к финишу

Преимущества игры:

1. Геймификация процесса обучения
2. Наглядность информации
3. Возможность многократного использования
4. Межпредметные связи
5. Использование для подготовки к экзаменам

Задачи игры:

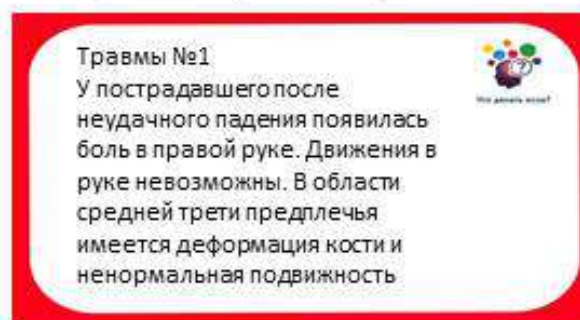
- Научиться быстро воспринимать информацию, при решении заданий
- Научиться работать в команде
- Сохранить жизнь пострадавшему при решении ситуационной задачи

Карточка с ситуационной задачей по травмам

Оборотная сторона карточки:



Лицевая сторона карточки:



УЧИТЕЛЬ
ИЗ БУДУЩЕГО

<https://teacherfuture.ru>



Описание игры:

«Что делать если?» - дидактическая настольная игра по оказанию первой помощи, актуальная для каждого

Игра учит быстро реагировать на произошедшую ситуацию, работать в коллективе, проявлять героизм, отвечать за свои поступки

После прохождения игры участники запомнят базовые принципы оказания первой помощи и поймут, что безопасность всегда стоит на первом месте

Состав игры:

- Игровое поле
- 5 блоков карточек с 20 ситуационными задачами и алгоритмами по темам: травмы, дыхание, кровотечения, обмороки, ожоги
- 32 карточки с тестовыми заданиями оранжевого цвета
- 5 планшетов для команд
- Фишки с номерами от 1 до 6
- Кубик, песочные часы, 5 фишек для игры
- Карточка с правилами игры
- Книжки с ключами к алгоритмам и тестовым заданиям

[#ПРОрывноеРешение](#)

[#ВятГУ](#)

[#УчительИзБудущего](#)