



#PROрывноеРешение

#ВятГУ

#УчительИзБудущего

<https://teacherfuture.ru>

ПЛАТФОРМА НА БАЗЕ КОТОРОЙ СОЗДАН ТРЕНАЖЁР

Конструктор *Learning Apps* позволяет сделать обучающие упражнения более удобными и комфортными, таким образом способствуя лучшему усвоению знаний. В нем можно создавать совершенно простые задания, например, по типу кроссворда или викторины. Либо можно делать и более сложные вещи, например, игру “Виселица”, в которой студент должен будет угадать слово из профессионального жаргона и прочее

Это приложение — настоящая находка для тех, кто желает сделать учебный процесс более интерактивным и доступным



Авторы:

Зуева Мария
Зуева Дарья
Щелкунова Мария,

студенты ФГБОУ «Вятский
государственный
университет»

2025

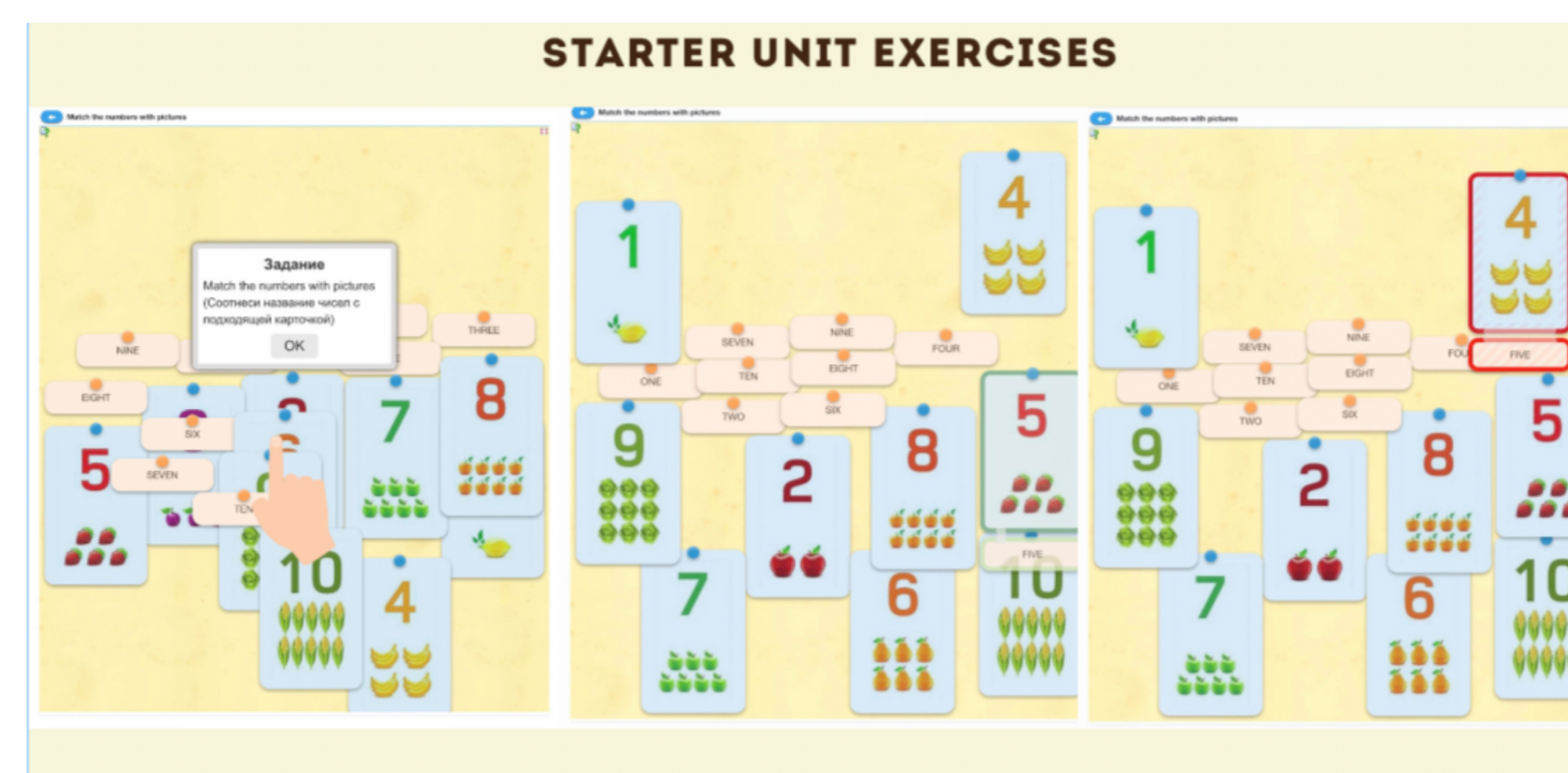
Lexical Quest

лексический тренажёр для
УМК Starlight в 3-м классе

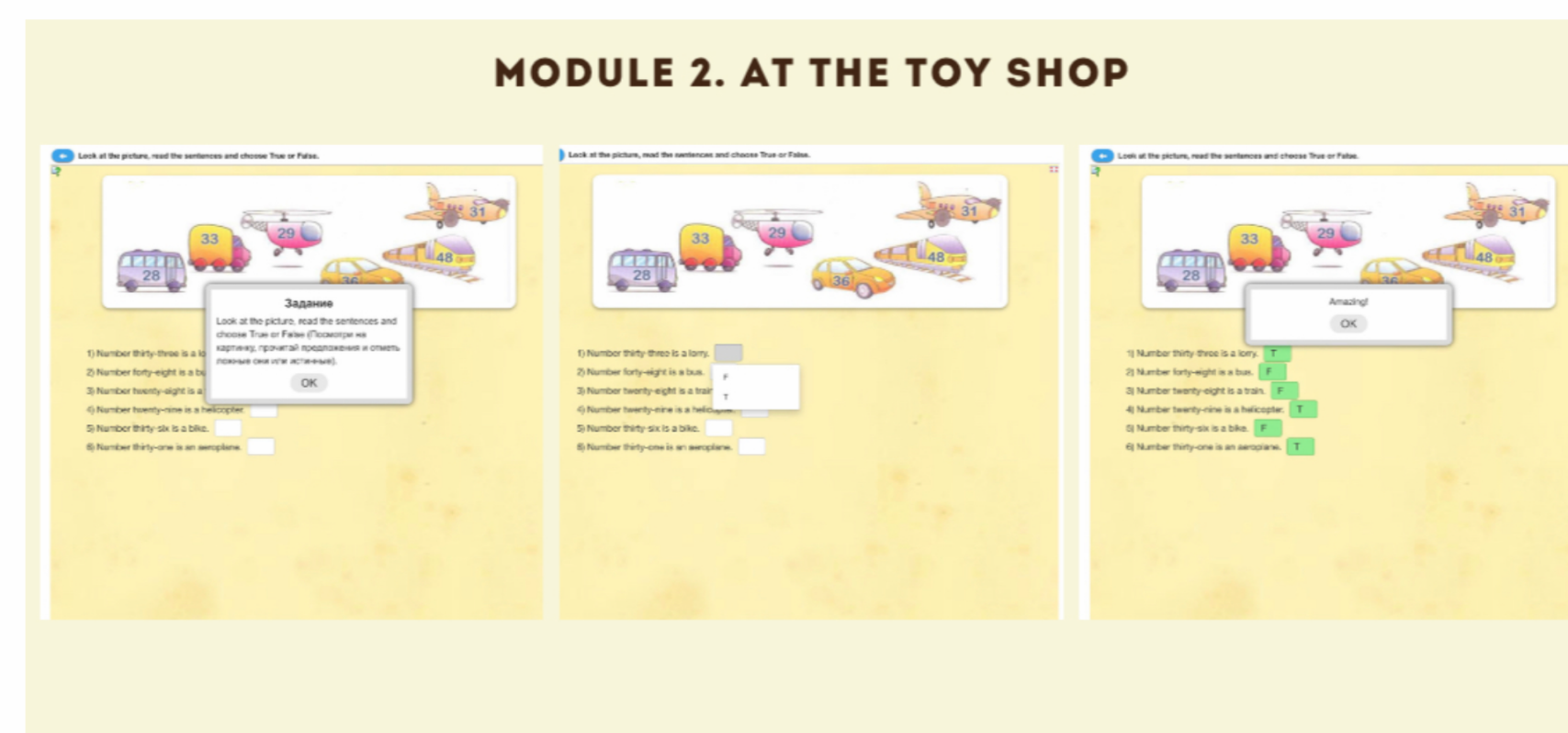


ПРОБЛЕМА ПРОЕКТА:

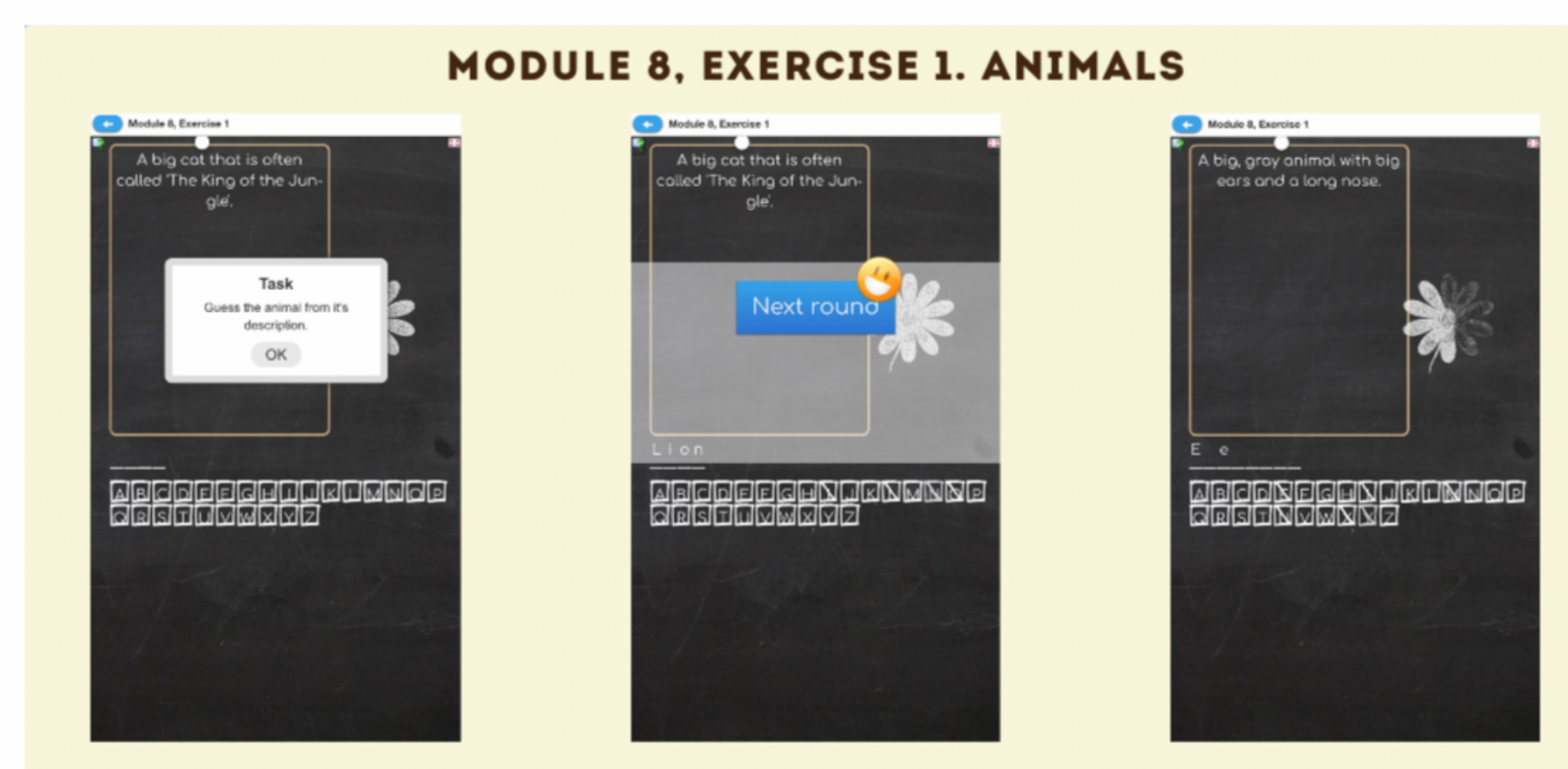
В НАЧАЛЬНОЙ ШКОЛЕ, ОСОБЕННО В 3-М КЛАССЕ, УЧАЩИЕСЯ СТАЛКИВАЮТСЯ С ТРУДНОСТЯМИ В УСВОЕНИИ ЛЕКСИКИ ИНОСТРАННОГО ЯЗЫКА. НЕХВАТКА ПРАКТИКИ И НЕДОСТАТОЧНАЯ МОТИВАЦИЯ ПРИВОДЯТ К ТОМУ, ЧТО УЧЕНИКИ НЕ МОГУТ ЭФФЕКТИВНО ЗАПОМИНАТЬ И ИСПОЛЬЗОВАТЬ НОВЫЕ СЛОВА И ВЫРАЖЕНИЯ



Упражнение на соответствие



Упражнение true и false, с возможностью проверки и указания ошибок



Упражнение ромашка, прекрасно подойдёт для заучивания написания слов

ОСОБЕННОСТИ НАШЕГО ПРОЕКТА

1. СПЕЦИФИКАЦИЯ НА УМК STARLIGHT – НАШ ТРЕНАЖЁР ОРИЕНТИРОВАН ИМЕННО НА УЧЕБНЫЙ КОМПЛЕКТ STARLIGHT, ЧТО ПОЗВОЛЯЕТ БОЛЕЕ ТОЧНО СООТВЕТСТВОВАТЬ УЧЕБНОЙ ПРОГРАММЕ И МАТЕРИАЛАМ, ИСПОЛЗУЕМЫМ В КЛАССЕ.

2. АДАПТИВНОСТЬ – ВОЗМОЖНОСТЬ ПОДСТРАИВАТЬ УРОВЕНЬ СЛОЖНОСТИ ЗАДАНИЙ В ЗАВИСИМОСТИ ОТ ПРОГРЕССА УЧЕНИКА, ЧТО МОЖЕТ ПОМОЧЬ В ИНДИВИДУАЛИЗАЦИИ ОБУЧЕНИЯ.

3. ИНТЕРАКТИВНЫЕ ЗАДАНИЯ С УЧЕТОМ ВОЗРАСТНЫХ ОСОБЕННОСТЕЙ – ЗАДАНИЯ БУДУТ АДАПТИРОВАНЫ ПОД УРОВЕНЬ ВОСПРИЯТИЯ УЧАЩИХСЯ 3-ГО КЛАССА, УЧИТЫВАЯ ИХ КОГНИТИВНЫЕ СПОСОБНОСТИ И ИНТЕРЕСЫ.

4. ДОСТУПНОСТЬ И ПРОСТОТА ИСПОЛЬЗОВАНИЯ – ПЛАТФОРМА LEARNINGAPPS ОБЕСПЕЧИВАЕТ ЛЕГКИЙ ДОСТУП К ТРЕНАЖЁРУ КАК ДЛЯ УЧЕНИКОВ, ТАК И ДЛЯ УЧИТЕЛЕЙ БЕЗ НЕОБХОДИМОСТИ УСТАНОВКИ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ ИЛИ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ.

РЕШЕНИЕ:

РАЗРАБОТКА ТРЕНАЖЁРА, ОРИЕНТИРОВАННОГО НА УЧЕБНЫЙ КОМПЛЕКТ STARLIGHT. ОН ПРЕДЛАГАЕТ АДАПТИВНЫЕ ИНТЕРАКТИВНЫЕ ЗАДАНИЯ, СООТВЕТСТВУЮЩИЕ ВОЗРАСТНЫМ ОСОБЕННОСТЯМ УЧАЩИХСЯ И ИХ ПРОГРЕССУ, ЧТО СПОСОБСТВУЕТ ИНДИВИДУАЛИЗАЦИИ ОБУЧЕНИЯ. ПЛАТФОРМА LEARNINGAPPS ОБЕСПЕЧИВАЕТ ДОСТУПНОСТЬ И ПРОСТОТУ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ДЛЯ УЧЕНИКОВ И УЧИТЕЛЕЙ БЕЗ НЕОБХОДИМОСТИ УСТАНОВКИ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ ПРОГРАММ



Lexical Quest Part 1



Lexical Quest Part 2

